

花の慶次

各種判定表



各判定表へのリンクはブック
マーク(しおり)を使用下さい。

真・花の慶次

8 1
7 2
6 3
5 4

ラウンド数
電チュー

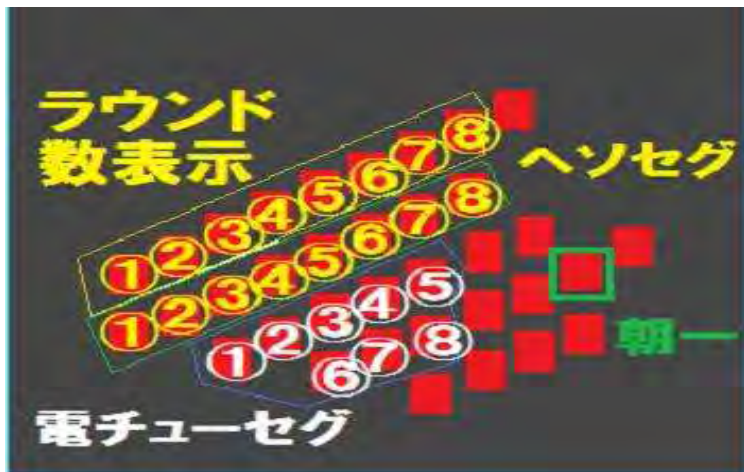


へソ確変 399/319/99 共通 (50 個)

319/99 通常 (3 個) 319 通常 (2 個)

花の慶次 SP 琉

(ライトミドル、甘デジ)



ライトミドル:へそ実 5R 当たりは電サポ無の振分けがあり、50 回転までは回す必要がある。

甘デジ:へそ実 5R 当たりは電サポ無の振分けがある。但し、通常と確変時の大当たり確率がほぼ同じのため、確変は無視してよい。

花の慶次SP・琉

ラウンド
数表示



電チューセグ

ラウンド数表示

1 2 R 1 3 4 6 7

1 4 R 1 2 4 6 8

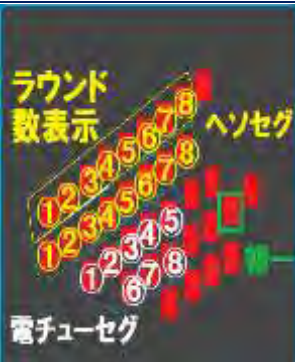
14Rの方が潜伏の振分が高い。

船上(難破&回想)モードは、サポ無なのでST100回を回す必要がある。

ヘソ電サポ無実 8R 確変(40個)

1 2 3 4 6 7	1 2 3 5 7	1 2 3 7
1 2 4 5 7	1 2 4 6 7	1 2 5 7 8
1 2 7 8	1 3 4 5 6 7 8	1 3 4 6 7 8
1 3 4 8	1 3 5 6 7 8	1 3 5 6 8
1 3 8	1 4 5	1 5 6 7
1 6 7 8	1 7 8	2 3 4
2 3 4 5 6 7	2 3 5	2 3 5 6
2 3 5 8	2 3 8	2 4 5 6 8
2 5 6 8	2 5 8	2 6
2 7 8	3	3 4 5 8
3 4 7	3 5 7	3 6 7 8
4	4 5 7 8	5 6
5 7	6 7	6 8
7		

【甘】花の慶次～漢～

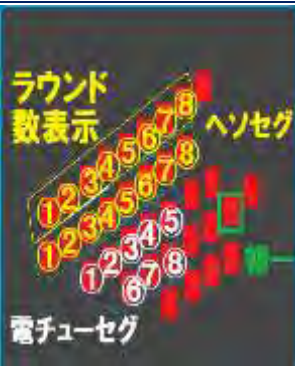


琉球モードは出玉無の場合
は 4R 確変か小当たり。ラウ
ンド表示ランプが点灯すれ
ば 4R 確変。出玉有当たりの
場合は 4R 確変か 4R 通常。
バトル敗北の無双の刻は出
玉無の 4R 確変か 4R 通常。

琉球モード/無双の刻 4R 確変 (20 個)

123578 ヘソ 電チュー	124 ヘソ 電チュー	1348 ヘソ 電チュー	14 ヘソ 電チュー	14678 ヘソ 電チュー
1478 ヘソ 電チュー	15 ヘソ 電チュー	15678 ヘソ 電チュー	1578 ヘソ 電チュー	1678 ヘソ 電チュー
23468 ヘソ 電チュー	2357 ヘソ 電チュー	24578 ヘソ 電チュー	24678 ヘソ 電チュー	2678 ヘソ 電チュー
278 ヘソ 電チュー	345 ヘソ 電チュー	356 ヘソ 電チュー	3568 ヘソ 電チュー	45 ヘソ 電チュー

花の慶次～漢～



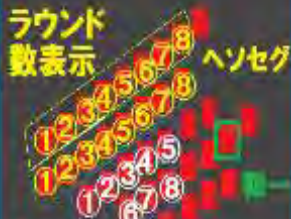
琉球モードは出玉無の場合は4R 確変か小当たり。ラウンド表示ランプが点灯すれば4R 確変。出玉有当たりの場合は4R 確変か4R 通常。バトル敗北の無双の刻は出玉無の4R 確変か4R 通常。

琉球モード/無双の刻 4R 確変 (20 個)

124568 ヘソ 電チュー	12457 ヘソ 電チュー	12468 ヘソ 電チュー	1258 ヘソ 電チュー	126 ヘソ 電チュー
134678 ヘソ 電チュー	135678 ヘソ 電チュー	1358 ヘソ 電チュー	1368 ヘソ 電チュー	14568 ヘソ 電チュー
1457 ヘソ 電チュー	146 ヘソ 電チュー	23468 ヘソ 電チュー	2357 ヘソ 電チュー	23578 ヘソ 電チュー
24568 ヘソ 電チュー	247 ヘソ 電チュー	258 ヘソ 電チュー	3456 ヘソ 電チュー	

花の慶次～漢～

ラウンド
数表示



電チューセグ

琉球モードは出玉無の場合
は 4R 確変か小当たり。
ラウンド表示ランプ点灯
で確変。出玉有当たりは
4R 確変か 4R 通常。バトル
敗北の無双の刻は出玉無
の 4R 確変か 4R 通常。

4R 確変 4R 通常時短 **100** / **50** / **30** 回

1234	12358	124568	12457
12458	12468	1247	125
12568	1257	1258	126
127	134578	1346	13467
134678	13468	1347	1348
135	135678	13568	1357
13578	1358	136	1367
1368	137	14568	1457
146	1468	147	157
168	2345	23468	23568
2357	23578	2358	24568
2457	2458	246	2468
247	248	257	258
268	3456	3468	3568
358	368	4567	

【軽】花の慶次・焰 L/L5-K



傾奇ゾーンは4R 確変(潜伏)か小当たり。4R ランプ点灯で確変確定。但し70回転で高確は終了。その他の当たりも70回転で高確は終了。

L-K/L-KX

平均継続回数=2.66回

実質出玉有当たり継続確率=62.44%

一回の連チャンでの総獲得出玉:2,681個

等価のボーダライン:23.2回/千円

(ヘソ3個戻しベースの値 19.6回/千円)

L5-K/L5-KX

平均継続回数=2.51回

実質出玉有当たり継続確率=60.20%

一回の連チャンでの総獲得出玉:2,406個

等価のボーダライン:23.2回/千円

(ヘソ3個戻しベースの値 19.6回/千円)

【甘】花の慶次・焰 N/N5-K



傾奇ゾーンは 4R 確変
(潜伏)か小当たり。2R
ランプ点灯で確変。但
し 8 回転で高確は終
了。その他の当たりも
8 回転で高確は終了。
一部時短が 92 回続く。

ヘソ電サポ 100 回セグ (4 個)
電チューは全て電サポ 100 回



N-K/N-KX

平均継続回数=2.15 回

等価のボーダライン:22.8 回/千円

N5-K/N5-KX

平均継続回数=2.09 回

等価のボーダライン:18.8 回/千円

花の慶次～焰～



傾奇ゾーンは 4R 確変、
4R 通常か小当たり。ロ
ング解放は 4R 当たり確
定。ショート解放は④ラ
ンプ点灯で確変確定。焰
戦モード敗北の殿モー
ドは 4R 確変か 4R 通常。

殿モードの敵軍増援も 4R 確変か 4R 通常。
4R 確変の場合は次回まで電サポ継続。

出玉有・出玉無 4R 確変



RUB48・24回 これ以外は 16回



【軽・甘】花の慶次～愛



モード移行時に **2R ランプ**
点灯で ST 回転数分の確
 変状態に移行。点灯しな
 ければ小当たり。

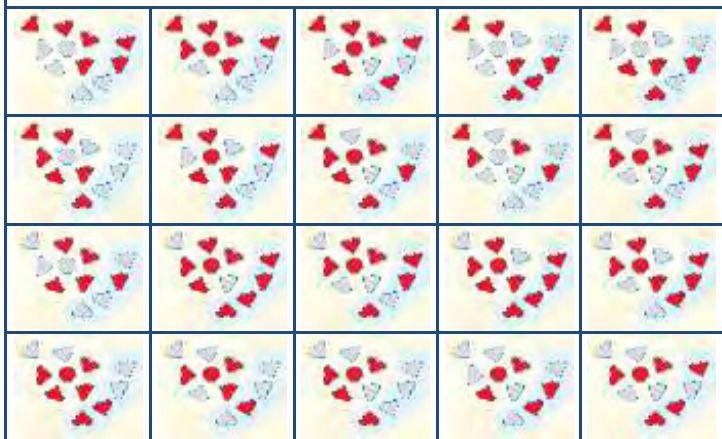
R24	6R	6R	15R	2R	15R	6R	R16
R16	R16	6R	R24	R16	6R	R24	15R
15R	6R	R24	小当り	6R	R24	R24	15R
2R	6R	R16	6R	6R	15R	R24	6R
R16	15R	6R	R16				

花の慶次～愛～

出玉有・出玉無 2 R 確変



2 R 通常



RUB 32～*a* これ以外は 16 回

48+ *a*

3 2

4 8

4 8

3 2



【甘】花の慶次～斬 N2-VG













モード移行時、2Rラン
プ点灯で2R確変か2R通
常。無点灯で小当たり。
殿モードは2R確変か2R
通常。2R確変の半分は時
短 20回で潜伏。敵軍増
援は2R確変か2R通常。

2R確変セグ 緑は殿モード時潜伏

花の慶次～斬～H6-V

2R 確変セグ 橙は殿モード時潜伏

RUB 3 2回セグ

			
--	---	---	--

RUB 4 8回セグ

			
---	--	--	--

RUB + aセグ

			
--	---	--	--

【甘】花の慶次～雲のかなたに～N-V

<p>2 R 確変</p> <p>(2 R 通常は 23 個)</p>				
<p>RUB 48回</p>				
<p>RUB 32回</p>				

